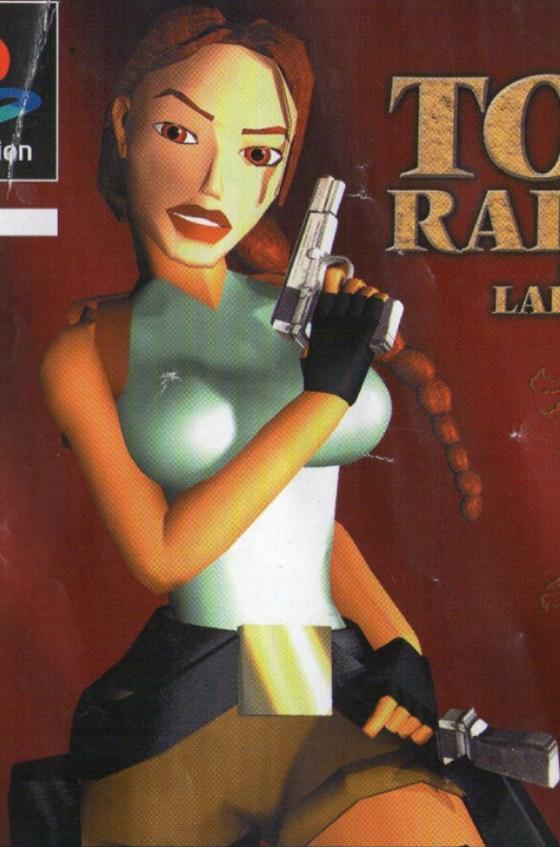




PlayStation

PAL



TOMB RAIDER II™

STARRING
LARA CROFT



CORE

EIDOS
INTERACTIVE

PlayStation™

Précautions

- Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation™. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager.
- Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation™ commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation™.
- Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation™ pour savoir comment l'utiliser.
- Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation™, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut.
- Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords.
- Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux.
- Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité.
- N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel

© & ™ 1997 Core Design Limited. Tous droits réservés. Usage privé uniquement. Il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, revendre, utiliser dans une salle de jeux, charger, publier, transmettre par câble, utiliser en public, distribuer ou extraire ce produit, toute marque ou tout copyright en faisant partie. Publié par Eidos Interactive Limited. Développé par Developed by Core Design Limited.



1

Memory Card
1 block

SLES-00719

Introduction

Selon la légende, c'est en plantant la dague de Xian en plein milieu de son cœur que l'on obtient le pouvoir du Dragon.

Dans la Chine ancestrale, l'Empereur détenait ce pouvoir. Il possédait également une gigantesque armée qui faisait de lui l'un des hommes les plus puissants du monde. Ce cruel Empereur entreprit d'unifier la Chine par la force. Mais après une série de violents combats, il se heurta à un peuple qui refusa de se plier à son joug. Il s'agissait des moines guerriers du Tibet. Ceux-ci connaissaient l'existence de la dague de Xian et ils parvinrent à l'arracher du cœur du tyran mégalomane. L'Empereur et ses hommes furent anéantis par les moines guerriers, et ceux-ci replacèrent la dague magique dans son tombeau, au milieu de la grande muraille de Chine.

Aujourd'hui, trois personnes s'intéressent à cette dague ancestrale... mais pour des raisons bien différentes.

Lara, la perpétuelle aventurière, est l'une de ces personnes. Au cours de son long voyage, elle rencontrera les deux autres explorateurs...



Commandes

Touches directionnelles

Haut	Courir en avant
Bas	Sauter en arrière
Droite	Tourner à droite
Gauche	Tourner à gauche

✕	Action	Touches directionnelles
■	Sauter	
▲	Utiliser une arme	
●	Rouler sur soi-même	

Touche R1	Marcher
Touche R2	Faire un pas de côté
Touche L1	Regarder
Touche L2	Prendre/jeter Torche
Touche START	Pause/ Reprendre
Touche SELECT	Afficher l'anneau des Menus



L'anneau Des Menus

Utilisez les flèches Haut et Bas de la touche directionnelle, ainsi que la touche ✕ pour vous déplacer et choisir les menus. La touche START ou la touche ✕ permettent de quitter la séquence animée.

Les flèches Gauche et Droite des touches directionnelles permettent de sélectionner les options.

Utilisez la touche ▲ pour revenir au menu précédent et pour accéder à l'écran principal.



Jouer

Nous vous conseillons de ne pas insérer ou débrancher des accessoires, ou la carte mémoire, lorsque la console est allumée.

Après une courte séquence d'introduction, vous accédez au :

Passeport - options de la partie

Ce passeport vous permet de lancer une nouvelle partie, de charger une partie sauvegardée ou de quitter le jeu.

Appuyez sur Action (touche **X**) pour ouvrir le passeport.

Utilisez les flèches Gauche et Droite pour tourner les pages du passeport.

La première page permet de choisir et de charger une partie sauvegardée.

Les pages centrales vous donnent la possibilité de commencer une nouvelle partie.

La dernière page permet de quitter le jeu (en milieu de partie).

Polaroid - la maison de Lara

Cette photo vous permet de visionner une explication du fonctionnement des commandes du jeu. C'est Lara en personne qui vous donnera cette leçon.

Pour quitter ces explications, appuyez sur la touche SELECT et utilisez les options pour Quitter le passeport.

Lunettes de soleil

Cette option permet de centrer le jeu sur votre téléviseur.

Utilisez les touches directionnelles et appuyez sur la touche **X** pour confirmer votre choix.

Baladeur CD - musique et effets sonores

Après avoir sélectionné le Baladeur, appuyez sur Action (touche **X**) pour faire apparaître deux curseurs. Celui du haut permet de régler le volume des musiques, le curseur du bas permet de modifier le niveau des effets sonores.

Sélectionnez l'option musique ou son avec les flèches Haut et Bas.

Utilisez les flèches Gauche et Droite pour régler le volume.

Manette - configuration de la manette

A l'aide des flèches Droite et Gauche, faites défiler les trois configurations pré-déterminées. Choisissez celle qui vous convient et appuyez sur Action (touche **X**).

Actions

Bouger

Courir

En appuyant sur la flèche Haut, Lara court en avant.

En appuyant sur la flèche Bas; Lara fait un saut en arrière.

Les flèches Droite et Gauche font tourner Lara dans cette direction.

Marcher

En appuyant en même temps sur la touche Marcher (R1) et sur une des flèches directionnelles, vous pouvez faire avancer Lara pas à pas.

Elle peut aussi reculer de cette manière. Quand la touche R1 est enfoncée, Lara ne peut pas tomber d'un rebord. En effet, lorsque vous vous approchez d'un précipice en mode Marche, Lara s'arrête automatiquement près du bord.

Faire un pas de côté

En enfonçant la touche pour faire un écart (R2) tout en utilisant les flèches Gauche ou Droite, Lara fait un pas de côté dans cette direction.

Rouler sur soi-même

En choisissant la touche Rouler (touche ●), Lara fait une roulade en avant et se retrouve face à la direction opposée. Cela fonctionne aussi quand Lara est sous l'eau.

Sauter

Lara peut sauter dans n'importe quelle direction pour échapper à ses ennemis.

Appuyez sur la touche Sauter (touche ■) pour que Lara fasse un bond.

Si vous utilisez une touche directionnelle juste après avoir appuyé sur Sauter, Lara bondira dans la direction choisie.

Vous pouvez également appuyer sur la flèche Bas ou sur Rouler (touche ●), juste après avoir utilisé l'option Sauter, pour que Lara effectue un saut périlleux et atterrisse face à la direction opposée. Cela fonctionne aussi si vous sautez en arrière en appuyant sur la flèche Haut (ou sur la touche Rouler) quand Lara commence à s'élever dans les airs.



Nager Sous l'eau

Lorsque Lara se retrouve devant un profond bassin, elle peut plonger dedans et rester sous l'eau pendant une minute. Au-delà de cette période, Lara risque de se noyer.

En appuyant sur les quatre touches directionnelles, vous pouvez faire tourner Lara dans le sens choisi.

Lara nage lorsque vous appuyez sur la touche Sauter (touche ■).

Lara peut actionner des leviers et ramasser des objets sous l'eau. Approchez-vous le plus possible de l'objet qui vous intéresse et appuyez sur Action (touche ✕).

En surface

Quand Lara nage à la surface de l'eau, les flèches Gauche et Droite permettent de tourner, et les flèches Haut et Bas font avancer Lara dans cette direction. Vous pouvez aussi utiliser les touches pour faire un pas de côté (R2 plus flèche Gauche ou Droite) pour que Lara nage vers cette direction.

La touche Sauter (■) fait plonger Lara dans les profondeurs, et la touche Action (✕) en combinaison avec la flèche Haut, lui permet de sortir de l'eau lorsqu'elle est près du bord.

Traverser un bassin peu profond

Lara ne se met pas à nager si l'eau lui arrive seulement à la taille. Les commandes fonctionnent comme pour ses déplacements sur la terre ferme. Toutefois, ses mouvements sont plus lents et elle peut seulement sauter en l'air (et non dans une direction précise).



Attaquer

Au début du jeu, Lara possède deux pistolets et un fusil. Au cours de la partie, elle trouvera sans doute d'autres armes. Attention: les pistolets ont un nombre illimité de munitions mais pour utiliser le fusil vous devez trouver des balles.

Tirer

Appuyez sur la touche Utiliser une arme (touche ▲) pour que Lara sorte ses revolvers. Si elle aperçoit quelque chose qui ne lui plaît pas, elle pointera ses armes dans cette direction. Si Lara doit faire face à plusieurs ennemis à la fois, c'est elle qui choisira la cible à éliminer en premier.

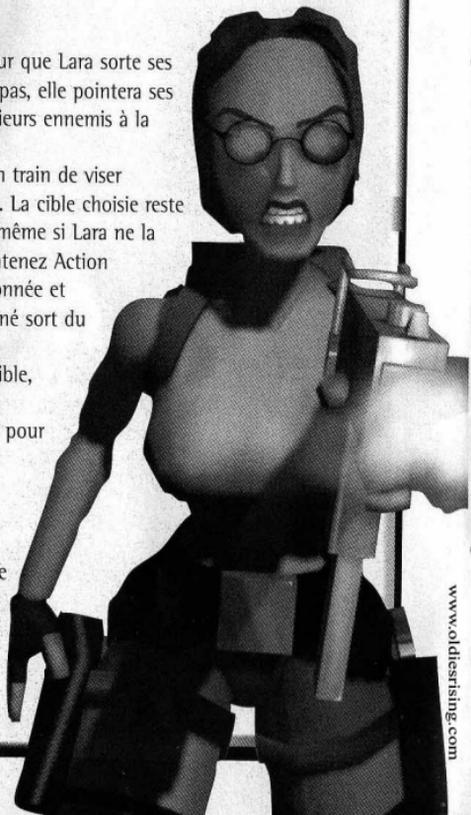
En appuyant sur Action (touche ✖) alors que Lara est en train de viser quelque chose, vous sélectionnez cet ennemi en priorité. La cible choisie reste active tant que vous appuyez sur la touche Action (✖), même si Lara ne la maintient plus directement en joue. Tant que vous maintenez Action (touche ✖) enfoncé, Lara ne tire que sur la cible sélectionnée et ignore les autres adversaires. Même si l'ennemi sélectionné sort du champ de vision de Lara, cette cible reste active.

L'image de l'écran se recentre automatiquement sur la cible, pour que vous sachiez toujours où elle se trouve.

Il vous suffit d'orienter Lara dans la direction de la cible pour qu'elle continue à tirer sur l'ennemi sélectionné.

Pour changer de cible, relâchez simplement la touche Action (✖) et Lara visera un autre ennemi.

Lara ne peut pas se servir de ses mains, quand elle utilise ses revolvers.



Autres actions

Enjamber

Si Lara se retrouve face à un obstacle sur lequel elle peut grimper, vous devez appuyer sur Action (touche **✖**) tout en la faisant avancer. Lara enjambra alors l'obstacle.

Grimper

Vous pouvez grimper sur certaines parois. Si Lara est devant un mur qu'il est possible d'escalader, appuyez sur Action (touche **✖**) et faites-la avancer. Lara fera alors un saut (si l'espace est assez grand) et s'agrippera au mur. Lara ne reste accrochée à la paroi que si vous maintenez la touche Action enfoncée. A l'aide des touches directionnelles, vous pouvez déplacer Lara dans le sens souhaité. Si vous appuyez sur Sauter (touche **■**), Lara fera un bond en arrière pour s'éloigner de la paroi.



S'agripper

En sautant, Lara peut attraper le rebord d'une plate-forme (et s'y accrocher) si vous appuyez sur la touche Action (**✖**) et que vous la maintenez enfoncée. Quand il est possible d'escalader une paroi, Lara peut en agripper n'importe quel endroit (pas seulement les rebords). Quand vous appuyez sur les flèches Gauche ou Droite, Lara se balance sur le côté. La flèche Haut permet de faire monter Lara sur la plate-forme. Si vous relâchez la touche Action (**✖**), Lara lâche le rebord.

Ramasser des objets

Lara peut prendre des objets et les mettre dans son inventaire. Placez Lara de façon à ce que l'objet qu'elle doit ramasser soit juste à ses pieds. Appuyez sur Action (touche **✖**) et elle s'en emparera. Bien souvent, lorsque vous éliminez des ennemis, ils laissent tomber des objets. N'hésitez donc pas à aller fouiller leurs corps au cas où...

Utiliser des leviers

Placez Lara devant un levier et appuyez sur la touche Action (**✖**) pour qu'elle l'actionne.

Utiliser une clef ou un objet

Placez Lara devant l'élément sur lequel vous voulez utiliser un objet. Appuyez sur Action (la touche **✖**) et l'anneau des objets apparaîtra. Les flèches Droite et Gauche vous permettent de sélectionner l'objet que vous souhaitez employer. En appuyant une nouvelle fois sur Action (**✖**) vous pourrez l'utiliser.

Utiliser des torches

Si Lara est plongée dans le noir et qu'elle possède une torche dans son inventaire, elle peut la prendre et l'allumer en appuyant sur la touche Torche (L2). Cela lui permettra d'inspecter les lieux pendant à peu près une minute. Lara peut se déplacer, enjamber ou grimper en tenant une torche à la main. Les fumigènes fonctionnent même sous l'eau. Si vous souhaitez vous débarrasser d'une torche, vous pouvez la jeter un peu plus loin en appuyant de nouveau sur la touche Torche (L2). Lorsque le fumigène s'éteint, Lara s'en débarrasse automatiquement (elle le jette aussi quand elle doit utiliser ses pistolets).

Pousser et tirer des blocs

Lara peut déplacer les rochers et d'autres éléments pour grimper dessus. Placez Lara en face d'un bloc que vous voulez faire bouger, appuyez sur Action (touche **✖**) et maintenez cette touche enfoncée. Lara se met en position d'attaque. Pressez alors la flèche Bas pour tirer le bloc vers vous, ou la flèche Haut pour le pousser. Si vous ne voulez pas déplacer d'autres éléments, relâchez la touche Action (**✖**).

Inspecter les lieux

En appuyant sur la touche Regarder (L1), la "caméra" du jeu se place immédiatement derrière Lara. Quand la touche Regarder (L1) est enfoncée, les touches directionnelles permettent à Lara d'examiner le décor autour d'elle. Le champ de vision redevient normal lorsque vous relâchez L1 (un conseil: si vous essayez de placer Lara pour qu'elle effectue un saut et que la caméra est dans une mauvaise position, vous pouvez connaître l'orientation de Lara en appuyant sur L1)

Utiliser un véhicule

A certains niveaux, Lara peut utiliser des véhicules.

Pour monter dedans, placez-vous sur le côté du véhicule et appuyez sur Action (touche **X**). Une

fois que Lara est dedans, il suffit d'utiliser les flèches directionnelles comme si elle marchait (sauf que c'est plus rapide).

La touche Marcher (R1) fait avancer le véhicule à vitesse réduite (mais attention,

il ne s'arrête pas automatiquement lorsqu'il s'approche d'un précipice). En

appuyant sur Action (touche **X**) vous faites évoluer le véhicule à

grande vitesse ou vous

actionnez les armes dont il peut être équipé. Mais prenez

garde à ne pas endommager le véhicule et sa conductrice...

Pour sortir d'un véhicule,

appuyez sur Sauter (touche **■**)

et sur la flèche Droite ou

Gauche pour indiquer de quel côté vous voulez

sortir.



L'anneau des Menus pendant la partie

Au cours d'une partie, si vous appuyez sur la touche SELECT l'anneau des Menus apparaît.

Utilisez les flèches Droite et Gauche pour faire tourner l'anneau. Appuyez sur Action (touche ✖) pour utiliser l'objet sur le devant de l'écran. Utilisez les flèches Haut et Bas pour passer de l'anneau de l'Inventaire, à celui des Objets ou des Options (voir le chapitre sur l'anneau des Menus pour connaître les options disponibles).

Appuyez sur la touche ▲ pour dé-sélectionner un objet et appuyez sur SELECT pour quitter l'anneau des Menus.

Anneau de l'inventaire

Chronomètre

Sélectionnez le chrono pour afficher le temps passé sur le niveau actuel, ainsi que d'autres statistiques.

Armes

Dans cet écran, vous pouvez voir combien de munitions il vous reste. Les revolvers sont les armes par défaut. Si vous voulez que Lara utilise une autre arme (le fusil ou une arme que vous avez trouvée), choisissez-la et appuyez sur Action (la touche ✖).

Petite trousse de secours

En utilisant une petite trousse de secours (que vous avez trouvée), Lara récupère la moitié de sa forme initiale.

Grande trousse de secours

En utilisant la grande trousse de secours (lorsque vous en avez une), la santé de Lara est totalement restaurée.



Anneau des options

Passeport

Dans cet écran, vous pouvez charger une sauvegarde, enregistrer une partie ou retourner à l'écran principal.

Lunettes et Baladeur CD

Pour connaître les options disponibles dans ces deux écrans, reportez-vous au chapitre Jouer.

Sauvegarder une partie

Avant de commencer une partie, assurez-vous de posséder un nombre suffisant de blocs mémoires libres sur votre carte mémoire.

Attention: sans carte mémoire, vous ne pouvez pas sauvegarder une partie.

Pour sauvegarder une partie à n'importe quel moment, faites apparaître le Passeport et sélectionnez Sauvegarde d'une partie. De plus, lorsque vous avez accompli un niveau, le programme vous demande si vous souhaitez sauvegarder la partie. Si vous acceptez, la sauvegarde déjà effectuée en milieu de niveau sera écrasée. Ainsi, chaque niveau terminé et réussi sera sauvegardé et vous pourrez le poursuivre plus tard.

La configuration que vous avez choisie pour la partie est conservée avec la sauvegarde.

Charger une sauvegarde

Pour poursuivre une partie sauvegardée, accédez à l'anneau des Menus, choisissez le passeport et sélectionnez la partie que vous souhaitez continuer. Pour plus d'informations sur les options disponibles dans le passeport, consultez la section Passeport du chapitre Jouer.



Ecran des statistiques

Lorsque un niveau est achevé, l'écran des statistiques apparaît. Ces données vous permettent de vérifier vos performances.

Lorsque vous réussissez un niveau, votre santé est restaurée à 100%.

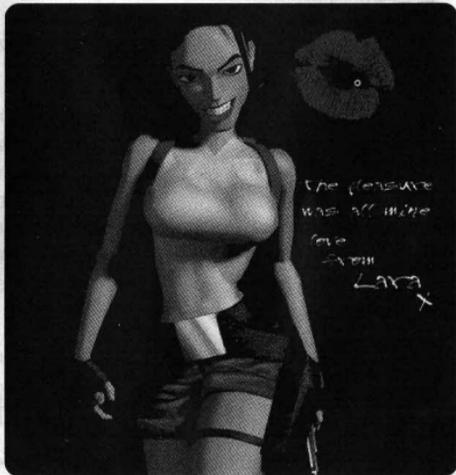
Si Lara est tuée, le passeport apparaît. Il permet de charger une sauvegarde, où vous avez échoué ou encore de passer à l'écran principal.

Garantie Limitée

Eidos Interactive Limited se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. Eidos Interactive Limited ne fournit aucune garantie, implicite ou explicite, sur la qualité de ce produit. Si le produit en lui-même (et non le logiciel, livré en l'état) s'avère défectueux dans les 90 jours suivant son achat, vous pouvez le retourner dans son emballage d'origine et accompagné de la preuve d'achat.

CETTE GARANTIE NE LIMITE PAS VOS DROITS STATUTAIRES.

Tomb Raider II © & ™ 1997 Core Design Ltd. ©
& © 1997 Eidos Interactive Limited.
Tous droits réservés.





Concours, Astuces et Solutions
Support Technique

08 36 68 19 22*
3615 **TOMBRAIDER***
www.eidos-france.fr

*2,23FF/minute

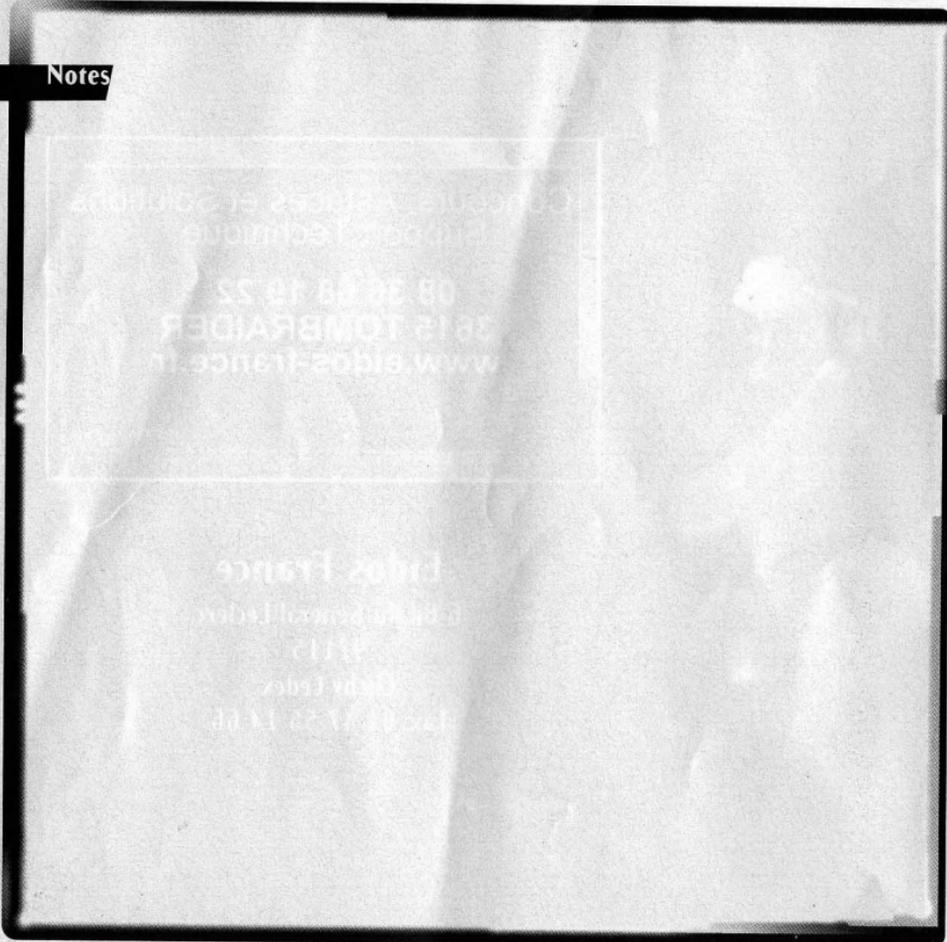
Eidos France

6 Bd du General Leclerc
92115

Clichy Cedex

Fax: 01 47 56 14 66

Notes



Customer Service

Game Bindings

Notes

USA	1-800-333-3333	1-800-333-3333
Canada	1-800-333-3333	1-800-333-3333
UK	011 20 7041 2000	011 20 7041 2000
France	011 33 1 69 00 00 00	011 33 1 69 00 00 00
Germany	011 49 69 70 70 70	011 49 69 70 70 70
Italy	011 39 02 97 27 27	011 39 02 97 27 27
Japan	011 81 3 333 3333	011 81 3 333 3333
Spain	011 34 91 47 5 47 5	011 34 91 47 5 47 5
Sweden	011 46 8 77 77 77	011 46 8 77 77 77
Switzerland	011 41 054 054 054	011 41 054 054 054
USA	339 6 330743	339 6 330743
UK	0495 644 644	0495 644 644
France	09 675 75 75	09 675 75 75
Germany	6678 25 25	6678 25 25
Italy	(01) 354 354 354	(01) 354 354 354
Spain	902 16 16 16	902 16 16 16
Sweden	(0) 06510 16 16	(0) 06510 16 16
Switzerland	052 243 243	052 243 243
	052 243 243	052 243 243

The product name and the product name are trademarks of the publisher. The product name and the product name are trademarks of the publisher. The product name and the product name are trademarks of the publisher.

Attention

Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation™.

This product is exempt from classification under U.K. Law in accordance with the Video Standards Council Code of Practice. It is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated

Customer Service Numbers**Games Hotlines**

• Australia	02 9878 0533	
• Austria	0450 199 000 500	
• Belgium	02 / 502 05 93	
• Denmark	31 23 24 04	
• Finland	(09) 887 331	
• France	01 40 88 04 88	
• Germany	0190 578 578	
• Greece	(00 301) 6777701	
• Ireland	(01) 4054022	
• Italy	0039 6 33074214	
• Netherlands	0495 544 562	
• New Zealand	09 479 7459	
• Norway	6679 9620	
• Portugal	(01) 354 22 00	
• Spain	902 102 102	
• Sweden	(+46) 08510 196 00	
• Switzerland	052 243 0 555	
• UK	0990 99 88 77	0891 66 99 88

* Anyone under 18 years of age must obtain permission from the person who pays the telephone bill. This call costs 39 pence per minute cheap rate and 50 pence per minute at all other times (the maximum cost of this call is £3.50).

Service operated in the UK only by Eidos Interactive, Unit 2, Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX



Tomb Raider II © and TM 1997 Core Design Limited
© & © 1997 Eidos Interactive Limited. All Rights Reserved

SLES-00719

 and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

5032921002844

CORE

EIDOS
INTERACTIVE